



ProBasket

Vorsaisonkurs

Schiedsrichter 2017

Ergänzung zum Schiriquarium 1 – 17/18





Regeländerungen (1): Schrittregel

- wenn der Spieler in Bewegung den Ball fängt oder sein Dribbling mit einem Fuss auf dem Boden beendet,...
- ... wird der nächste Fuss, der den Boden berührt, “als “Schritt 1” gezählt” und damit zum Standfuss!
- (kontinuierliche Bewegung, kein “Hop-Step-Jump”) !

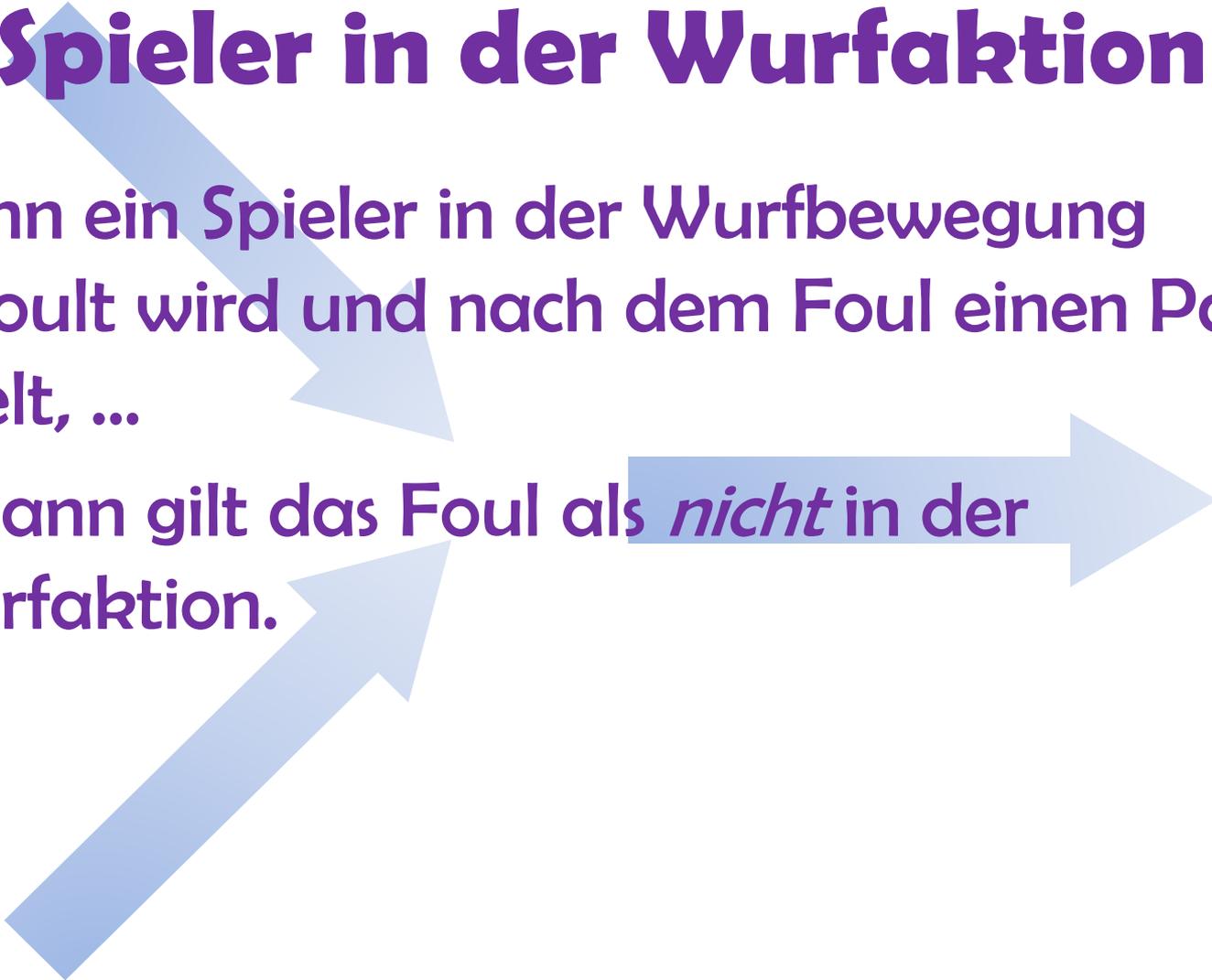




Regeländerungen (2):

Spieler in der Wurfaktion

- wenn ein Spieler in der Wurfbewegung gefoult wird und nach dem Foul einen Pass spielt, ...
- ... dann gilt das Foul als *nicht* in der Wurfaktion.





Regeländerungen (3):

disqualifizierendes Foul: Strafen

- wenn eine Person disqualifiziert wird und das Foul dem Coach als “Bank-Foul” angeschrieben werden muss, ...
- ... wird es mit zwei (2) Freiwürfen geahndet
- auf dem Matchblatt: B2.





Regeländerungen (4):

Game-Disqualification (1)

- bisher: 2 x technisches Foul oder 2 x unsportliches Foul → Game Disqualification.
- NEU, zusätzlich: 1 technisches + 1 unsportliches Foul → Game Disqualification.



“GD” + admin. SR_Rapport
auf Matchblatt-Rückseite





Regeländerungen (5):

Game-Disqualification (1)

- !! die “Game-Disqualification” ist Teil des Spiels, also etwas “Normales” !!
- eine “GD” zieht keinen Disziplinarbericht nach sich, aber einen administrativen Bericht auf der Matchblatt-Rückseite
- keine zwei “T-Fouls” gegen die gleiche Person direkt hintereinander – wenn es denn sein muss, dann dann muss es “T” .. “D” sein!.





Regelpräzisierung (6):

Unsportliches Foul: “die 5 U”

1. kein Versuch, den Ball zu spielen
2. übertriebene Härte
3. schneller Gegenangriff / letzter Verteidiger:
Foul von hinten / von der Seite (≠ Wurfbewegung)
4. schneller Gegenangriff: “Transition Foul”, um den Angriff zu unterbrechen
5. letzte 2 Minuten 4. Viertels / Verlängerung:
Foul, bevor der Einwerfer den Einwurf gemacht hat.





Regeländerungen (7): “Attention Call”

- bisher: vor dem Übergeben des Balles an den Einwerfer bei einem Einwurf an der Baseline (Offense): “warning whistle” durch den aktiven Schiedsrichter
- NEU: vor Betreten des Mittelkreises für den Sprungball zu Spielebeginn und vor dem Übergeben des Balles an den Einwerfer zu Beginn jeder Spielperiode: “attention call” durch den aktiven Schiedsrichter.





Mechanik (1):

Einwürfe (allgemein)

- Die Übergabe des Balles soll mit einem Bodenpass geschehen.
- Damit das klappt, soll der ausführende Schiedsrichter nicht direkt neben dem einwerfenden Spieler stehen.

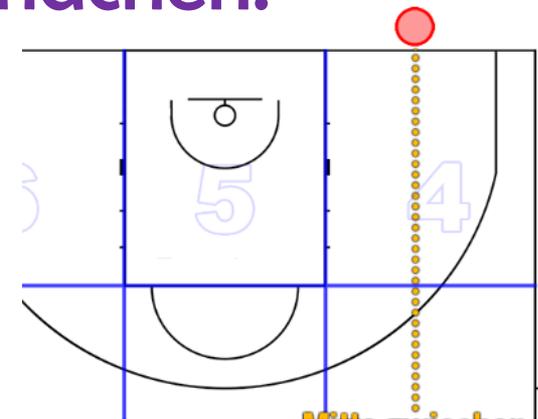




Mechanik (2):

Einwurf Baseline (kleine Hallen)

- Grundposition des Lead: Mitte zwischen “Paint” und 3-Punkte-Linie
- Wenn der Einwurf-Ort “innen” ist:
 - ✓ den Einwurf um $\leq 2\text{m}$ “nach aussen verlegen” und “inside-out” machen.
 - ✓ den Einwurf “outside-in” machen.





Regionale Jugend-Meisterschaft + U15 Inter:

Zonenverteidigung (1)

- “erkennen”:
- Defense gegen den Ballträger:
 ≤ 1 Armlänge Abstand
- Defense 1 Pass vom Ball entfernt:
 \leq ca 1 m Abstand
- Defense 2 oder mehr Pässe vom Ball entfernt:
 \leq ca 2 m Abstand.





Regionale Jugend-Meisterschaft + U15 Inter:

Zonenverteidigung (2)

- “... und wenn’s passiert”:
beim nächsten Unterbruch: Hinweis an den Coach
- “... und wenn’s noch einmal passiert”:
technisches Foul gegen den Coach (C)
- “... und beim dritten Mal”:
technisches Foul gegen den Coach (C).





U15-Meisterschaft: Blockwechsel

Anzahl Spieler	1. Viertel, 1.-5. Minute	1. Viertel, 6.-10. Minute	2. Viertel 1.-5. Minute	2. Viertel 6.-10. Minute	3. / 4. Viertel
12	Spieler 1 – 5	Spieler 6 wechselt ein	Spieler 7 – 11	Spieler 12 wechselt ein	frei
11	Spieler 1 – 5	Spieler 6 wechselt ein	Spieler 7 – 11	kein Wechsel *	frei
10	Spieler 1 – 5	kein Wechsel *	Spieler 6 – 10	kein Wechsel *	frei
< 10	Spieler 1 – 5	kein Wechsel *	Spieler 6 – x, ergänzt durch Spieler aus 1 – 5	kein Wechsel *	frei

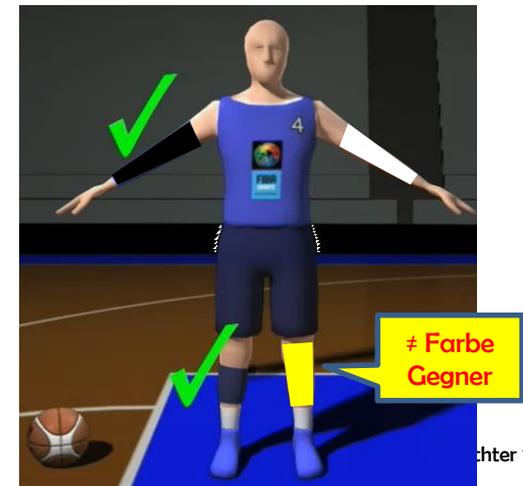
* ausgenommen Verletzungen / 5. Foul / Disqualifikationen



Administratives (1):

Spielerbekleidung (1): ProBasket-Ligen

- T-Shirts unter dem Match-Shirt haben die gleiche Farbe wie die Hauptfarbe des Match-Shirts
- “Ärmlinge” / “Beinlinge” / Tights haben entweder die Hauptfarbe des Spieltenues oder eine neutrale Farbe (= eine, die die gegnerische Mannschaft nicht verwendet).





Administratives (2):

Spielerbekleidung (2): Nationale Ligen

- KEINE T-Shirts unter dem Match-Shirt
- “Ärmlinge” / “Beinlinge” / Tights haben entweder die Hauptfarbe des Spieltenues oder sind **schwarz** oder **weiss**.

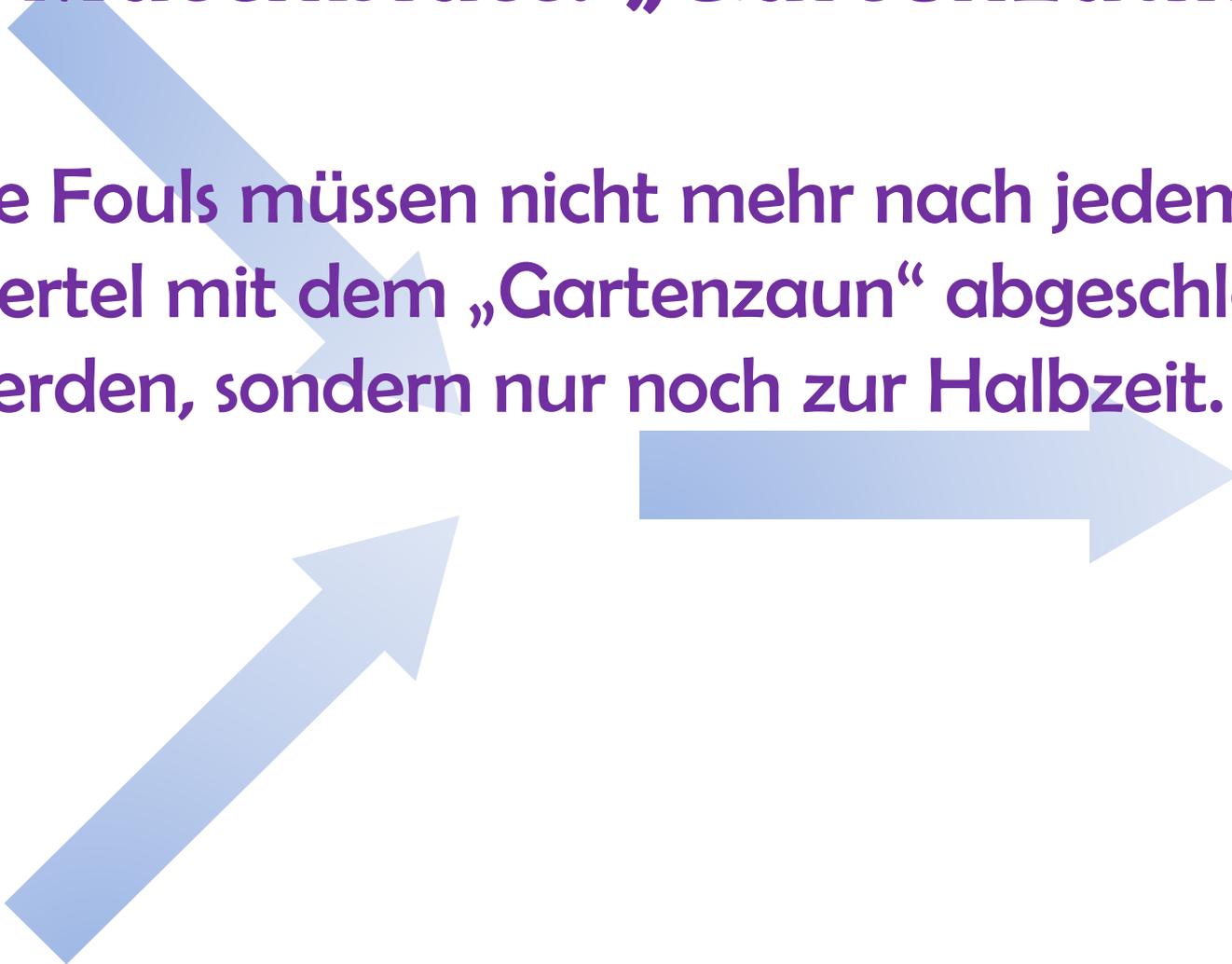




Administratives (4):

Matchblatt: „Gartenzaun“

- die Fouls müssen nicht mehr nach jedem Viertel mit dem „Gartenzaun“ abgeschlossen werden, sondern nur noch zur Halbzeit.





Administratives (6):

Rapporte

- **Disziplinar-Rapport:**
 - das Formular gibt's auf www.probasket.ch
 - der Schiri, der die Sanktion ausgesprochen hat, schreibt den Rapport und schickt ihn termingerecht ein
- **administrativer Rapport (Matchblatt-Rückseite):**
 - z.B. bei Verspätungen, fehlende Lizenzen, Game-Disqualification.





Administratives (12 - Reminder):

- ✓ lies die Weisungen!!!
- ✓ bei Unklarheiten:
nachfragen – nicht raten!





... gute Saison !!

